

PROGRAMME & RÉGLEMENTATION

13H

DE L'ORNE



17 OCTOBRE





PROGRAMME

16 Octobre 13h00 – 18h00 Sessions Entrainement (25€/15min)

17 Octobre

08h00

BRIEFING

08h45

QUALIFS – 15 min

09h30

DEPART DES 16H00

15h00

DRAPEAU ROUGE 1

18h00

DRAPEAU ROUGE 2

22h30

ARRIVEE DES 16H00

23h00

PODIUM



REGLEMENTATION LEGEND

LEGEND

2 à 99 pilotes

- Cat. Obligatoire

pour Top 200 world

SWS 2023-2025

- 17 Box
- Box 180 secondes
- Quick Change
- Changement de Kart à chaque arrêt
- Changement de pilote facultatif
- Minimum 10 min par relai
- Maximum 1H10 par relai (pit out à pit in)
- Poids : 85,00kg minimum en sortie de relai,
PAS DE MARGE D'ERREUR POUR LE POIDS
- Fermeture des stands à 23h30 de course



REGLEMENTATION GENTLEMAN

GENTLEMAN
2 à 99 pilotes



***Premier relai des
GENT = max 40min***

- 19 Box
- Box 180 secondes
- Quick Change
- Changement de Kart à chaque arrêt
- Changement de pilote facultatif
- Minimum 10 min par relai
- Maximum 1H10 par relai (pit out à pit in)
- Poids : 85,00kg minimum en sortie de relai
- **PAS DE MARGE D'ERREUR POUR LE POIDS**
- Fermeture des stands à 23h30 de course



SPECIFICATION Qualifs

- Les qualifications durent 15min, le quick change sera ouvert durant les qualifications. Les stands seront fermés les 5 dernières minutes.

Il n'est pas nécessaire de respecter les 180 secondes durant les Qualifications,

- Le dernier kart d'une équipe sera celui du départ de cette même équipe.
- Tout défaut de poids verra l'équipe partir en dernière position



SPECIFICATION 13H00

- Deux drapeaux rouges interviendront respectivement à 5h et 8h de course sur le leader.
- Une fois tout le monde réunit, un départ lancé sera donné derrière le quad de la direction de course, il sera formellement interdit de doubler avant la ligne.
- Les stands seront fermés de :
 - 4h50 à 5h10 de course
 - 7h50 à 8h10 de course
 - 12h30 à 13h00 de course
- Prenez vos précautions sur les temps de roulage max avec les fermetures de stands.

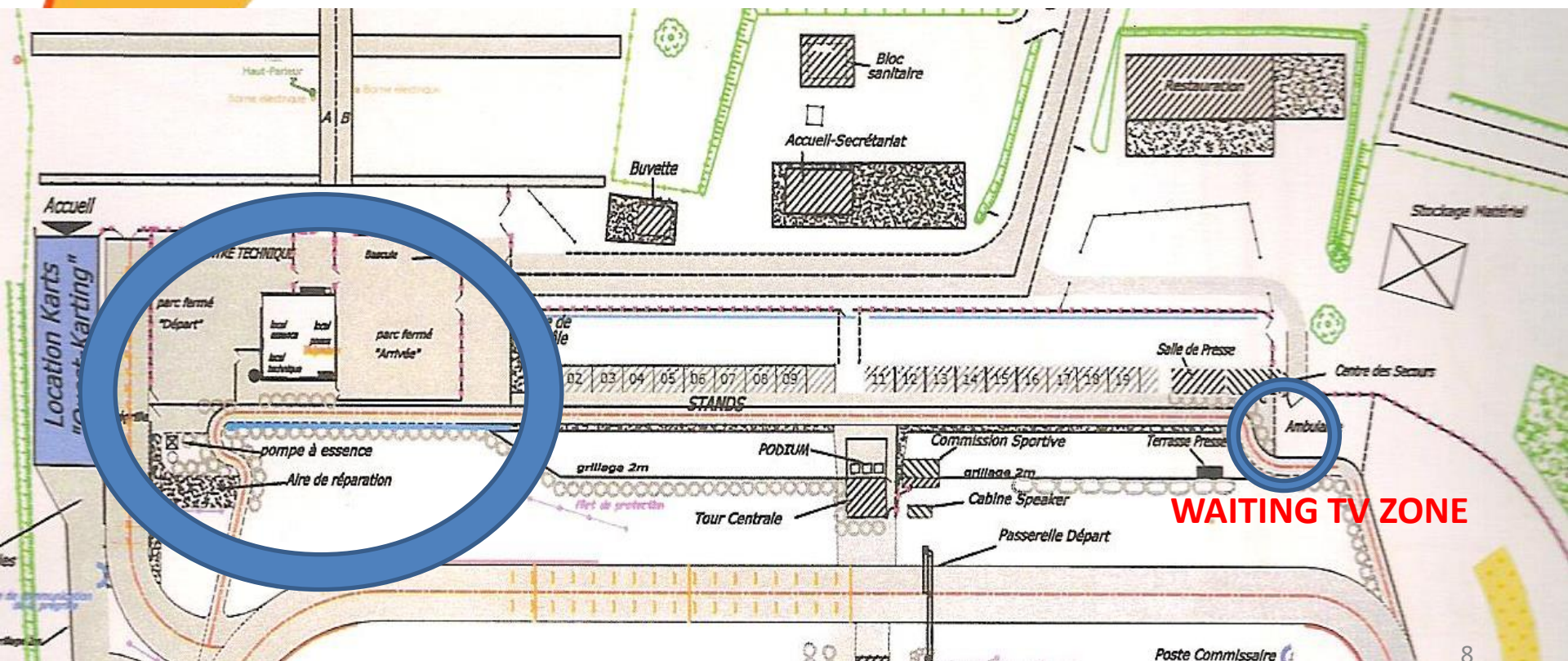


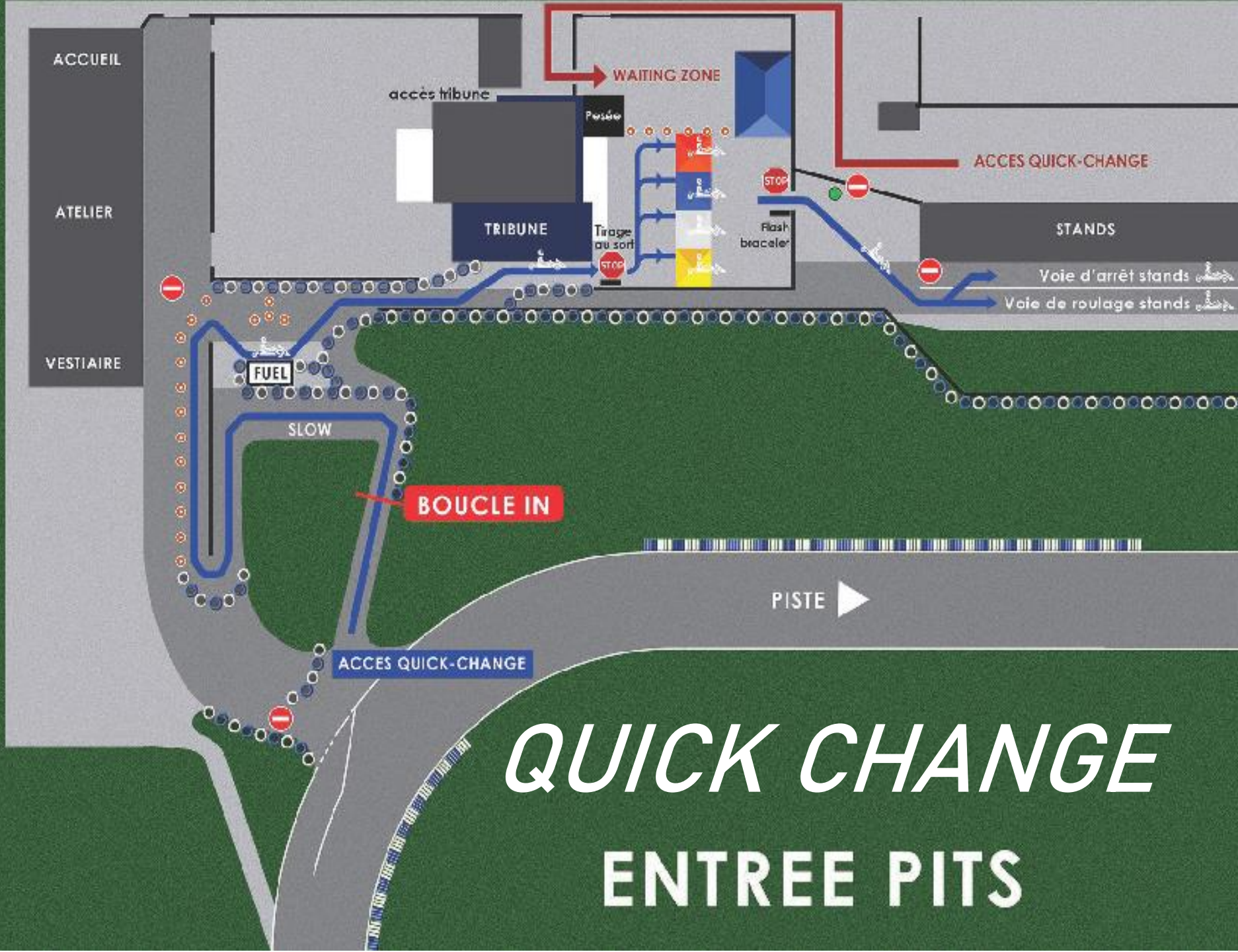
SPECIFICATION QUICKCHANGE

- 3 lignes de un kart
- BLEU / BLANC / ROUGE
- Tirage au sort automatique de la couleur par APEX sur la Ligne « PIT IN »
- Une croix sera apposée sur le kart correspondant à votre numéro de course. Pour une meilleure équité de la course, il ne sera, tant que possible, pas possible d'avoir deux fois le même kart. Ainsi, si vous tirez le « BLEU » et que vous l'avez déjà eu, vous basculerez sur la couleur de gauche, ainsi, le rouge, si vous l'avez eu également, le blanc. Si tous les karts disponibles vous ont déjà été attribué le même nombre de fois , vous monterez dans la couleur initialement attribuée.



QUICK CHANGE





QUICK CHANGE
ENTREE PITS

TENTES

STANDS

SALLE BRIEFING

Voie d'arrêt stands

Voie de roulage stands

STOP

Zone d'attente

BOUCLE OUT

PODIUM

TRIBUNE

Panneautage

Sortie des stands
NON PRIORITAIRE

PISTE

Direction
de Course

SORTIE PITS



PENALITES 1/4

LES PENALITES DONNEES NE SONT EN AUCUN CAS CONTESTABLES

- **Toute négociation ou toute demande doit être faite par le Team Manager équipé de son bracelet, à Jacques (Accueil) ou Nico (Direction de course) , les jeunes bénévoles ne sont pas là pour ça.**

- 1.1 Rouler en dessous de la limite de 10 minutes ou au dessus de 1h10 pour un relai
 - **30 secondes** pour chaque minute en dessous des dix minutes ou au dessus d'1h10.

- 1.2 Box sous les 180 secondes
 - De 179 à 179.999s – **15 secondes + le temps gagné**
 - De 175 à 178.999s – **30 secondes + le temps gagné**
 - De 170 à 174.999s – **1 tour**
 - En dessous de 170s – **3 tours**



PENALITES 2/4

- 1.3 Poids
 - De 84 à 84,99 kilos : **15 secondes**
 - De 80 à 83,99 kilos : **30 secondes**
 - Moins de 80 kilos : **2 tours**
- 1.4 Doubler sous drapeau jaune – **30 secondes**
- 1.5 Perte de contrôle dans les stands (Toucher un pneu ou un autre kart) – **1 tour**
- 1.6 Chaque box en dessous du minimum par catégorie – **5 tours**
- 1.7 Personne d'une équipe qui n'a pas à être en zone quick change - **30 secondes**



PENALITES 3/4

- 1.8 Comportement en piste
 - Tout mauvais comportement (Conduite dangereuse, conduite hors piste volontaire, track limits, contact avec les autres karts, gestes obscènes, sortie des stands dangereuse, vitesse excessive dans les stands, zig-zag intempestifs) sera soumis à un avertissement, puis **15 secondes** de pénalités, **2 tours pour Irrespect avec le personnel et les bénévoles.**
- 1.9 Prendre le kart de la mauvaise couleur – **2 tours**
- 1.10 Entrer aux stands alors qu'ils sont fermés – **5 tours**
- **Les pénalités de temps en secondes seront à effectuer au prochain arrêt au stand, si ce n'est pas fait, la pénalité sera doublée. Les pénalités de tours sont automatiquement ajoutées à l'équipe dans le système de chronométrage.**



PENALITES 4/4

•2.0 Litige entre deux équipes :

- **S'il y avait litige entre deux équipes, les deux team managers Respectifs seraient convoqués à s'expliquer avec la direction de Course pour régler ces différends.**

Toute pénalité peut intervenir et n'est pas forcément notée dans Ce règlement.

Exemple : Si une équipe A venait à sortir une équipe B ; sans que cela soit vu par la direction de course, sans avertissement préalable de l'équipe A, nous envisagerons des pénalités de type à faire perdre le même temps que l'équipe B aurait perdu.



PENALITES Quali

- Les pénalités de course s'adaptent aux qualifications.
- **Suivant la gravité de la pénalité, nous irons d'enlever le meilleur tour à déclasser l'équipe fautive.**



Pour garantir un fair-play total entre les équipes, chaque kart doit évoluer de manière autonome, sans assistance physique d'un autre kart.
En d'autres termes, ce type de manœuvre sur une course aussi longue nuit à l'équité de la compétition et fausse la dynamique.

La règle : Deux karts d'équipes différentes peuvent se retrouver en piste et se pousser pendant un relai **consécutif MAXIMUM**.

Il sera en revanche strictement interdit de doubler voir tripler ces relais avec la(les) même(s) équipe(s). Un pilote plus rapide **DOIT** passer et s'échapper.

1.12 Avertissement(s) puis 30 secondes de pénalité

1.13 Un pilote qui empêcherait un autre pilote plus rapide de passer pour se faire pousser – **1 Tour**



PB MECA

Si un problème mécanique est détecté par le STAFF, la direction de course demandera au team manager de l'équipe concernée de rentrer aux stands.

Cela comptera comme un arrêt normal, le changement de pilote ne sera pas obligatoire.

Exemple : Boite à air dévissée, pot cassé, roulement quelconque, embrayage etc.

Si un problème plus grave aurait fait perdre du temps, il serait recredité sur les futurs arrêts au stands.

Un non respect peut aller jusqu'à la disqualification.



QUICK CHANGE

Chaque pilote se doit de lever la main pour prévenir de son entrée aux stands.

Seuls les pilotes entrant ou sortant sont autorisés en zone.

- **Pilote sortant**

1 : Essence

2 : Se garer sous la tente de couleur tirée au sort et indiquée par le STAFF et la télévision.

3 : Récupérer ses poids et aller à la pesée avant de sortir de la zone.

- **Pilote entrant**

1 : Attendre dans la zone d'attente (pré-pesée autorisée)

2 : Se placer dans le kart de la ligne désignée par le staff ou la tv

3 : Flasher son bracelet **NE PAS OUBLIER (PERTE**

ABSOLUE DU TEMPS DE ROULAGE DU PILOTE EN PISTE + PENA)

4 : Traverser les stands à faible allure

5 : Attendre les 180 secondes dans la zone d'attente de départ (tv)



CATERING

SAMEDI &
DIMANCHE MIDI

FOOD TRUCK
By Pizza POF

24h/24

Accueil & Chalet

Jambon Fromage **4,50€**

Pasta Box **6,50€**

Eau plate **1€**

Soda **2,50€**

RedBull **3€**

Bière Pression 25cl **3€**

Heineken 0.0° **3€**

Caution EcoCup 1€



LIVE TIMING - WIFI

**Google : Apex Live Timing Ouest Karting
ouest-karting-normandie.com/live-timing**

WiFi

- **Ouest Karting – PitLane**
- **Password : ouestkarting**



***Toute modification
peut avoir lieu jusqu'à
Vendredi 16 Octobre à 17H00***

Bonne course à tous